

DRONE DA COMBATTIMENTO A PRESTAZIONI ELEVATE

TIE ADVANCED X1

MANUALE DELL'IMPERIAL FLIGHT

ATTENZIONE: Non lasciare mai in carica le batterie ai polimeri di litio senza supervisione per lunghi periodi di tempo. Leggere le istruzioni di sicurezza incluse.

CONTENUTO:

- TIE ADVANCED X1
- CONTROLLER WIRELESS A 2.4 GHZ
- 2 BATTERIE PER IL TIE ADVANCED
- LIBRETTO D'ISTRUZIONI
- CARICATORE + CAVO USB + ADATTATORE DA PARETE
(ADATTATORE DA PARETE + USB SONO ADATTI PER IL PACCHETTO E PER IL CARICATORE DELLA BATTERIA)
- GABBIA DI PROTEZIONE PER TRAINING
- CACCIAVITE (ALL'INTERNO DEL CONTROLLER)
- MULTI-TOOL PER ELICA
- COPERCHIO VANO BATTERIE (DA USARE PER L'ESPOSITORE DA COLLEZIONE)
- PEZZI DI RICAMBIO
- ESPOSITORE DA COLLEZIONE ILLUMINATO

Colori e stili potrebbero variare



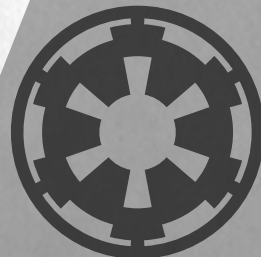
01.Caratteristiche	04
02.Statistiche del veicolo	Pagina pieghevole (dopo p. 4)
03.Attrezzatura del pilota	05
04.Rimozione del TIE Advanced dalla scatola	06
05.Funzioni dell' espositore	06
06.Installazione della batteria del controller	07
07.Installazione della batteria del velivolo	08
08. Caricamento della batteria del velivolo	09
09.Sostituzione delle pale dell'elica	10
10.Accensione del controller	10
11.Sincronizzazione del velivolo	11
12.Funzioni del controller	14
13.Imparare a volare (T-mode)	15
14.Gabbia di protezione	16
14.Preparing for flight	17
15.Controlli di volo	18
16.Suggerimenti per il volo	18
17.Riconoscere la parte anteriore e posteriore drone	18
18.Selezionare la velocità	19
19.Accensione/spengimento LED e armi ausiliarie	20
20.Accensione e atterraggio automatico automatici	21
21.Combattimento	22
22.Avvertenze	31
23.Avvertenza FCC	33
24.Diario del pilota	35

CARATTERISTICHE

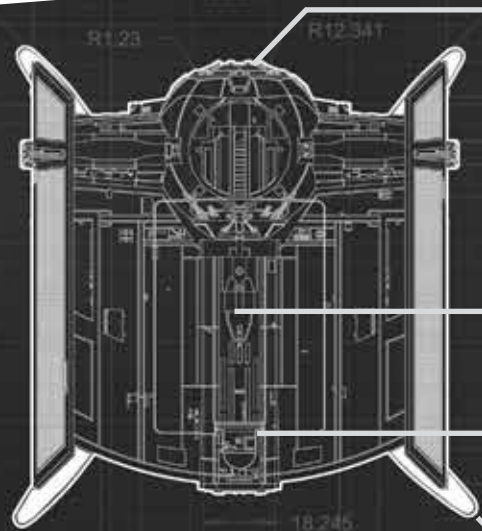
- Il giroscopio a 6 assi incorporato mantiene il TIE advanced in perfetta stabilità in ogni situazione
- I controlli di volo a 4 canali permettono manovre incredibili, incluse acrobazie a 360 gradi
- Le luci LED direzionali rendono il tuo drone facile da seguire
- Finitura del modello dipinta a mano
- Le luci di marcia illuminano il tuo drone durante i voli a luminosità limitata
- Sensore di pressione barometrica (repulsorlift) per volo a quota fissa
- Funzioni di accensione automatica e atterraggio automatico automatici
- Calibrazione del giroscopio
- Protezione dall'impatto con l'atterraggio automatico
- T-mode training per principianti
- Colonna sonora ed effetti sonori dinamicamente integrati creano un'esperienza coinvolgente
- Vibrazione del controller per feedback in combattimento
- Batterie sostituibili per uso prolungato
- Tecnologia di combattimento a infrarossi
- Colonna sonora di Star Wars incorporata per una totale immersione sonora
- Altoparlante del controller e jack per le cuffie
- Segni indentificativi collezionabili per tracciabilità
- Parti facili da sostituire e pale trasparenti
- Gabbia di protezione
- Sigillo in ceralacca (Se stai leggendo, hai già rotto il sigillo)
- Cacciavite per sostituire le batterie del controller e per la riparazione del drone
- E alcune divertenti sorprese

CARATTERISTICHE

- App per smartphone prossimamente in arrivo. Rimani aggiornato su www.propelssw.com



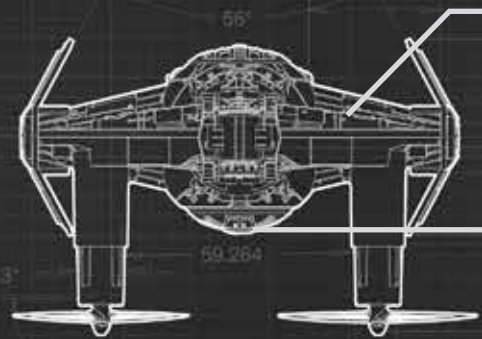
ATTREZZATURA DEL PILOTA



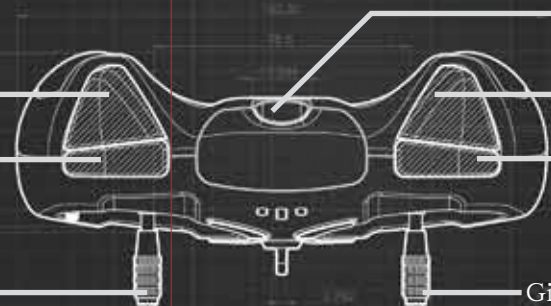
- Luci posteriori
- Sincronizzazione Bluetooth per future integrazioni dell' app
- Sensore di pressione barometrica On/Off
- Batteria
- Accensione / Atterraggio automatici
- Chiusura batteria
- Aggancio per tracolla (cordino non incluso)
- Eliche



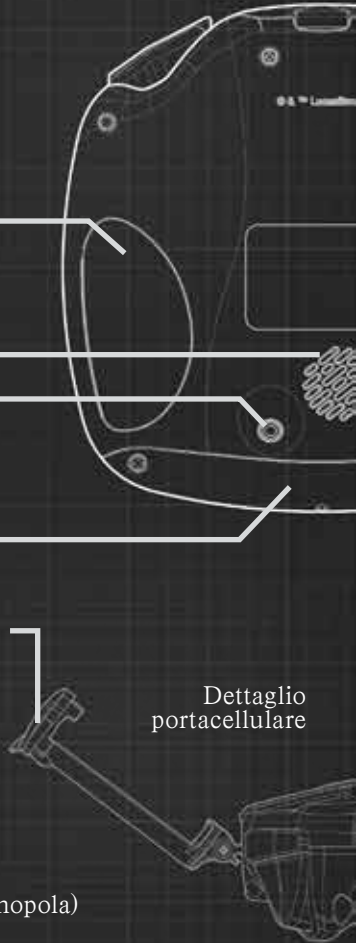
- LED delle vite
- Calibrazione giroscopio
- Impugnatura
- LED di Accensione/ Spegnimento
- Altoparlante
- Jack per cuffie
- Accensione/spegnimento Controller
- Coperchio batteria



- Trasmettitore IR (Parte anteriore del velivolo)
- Cambio di velocità
- Rotazione in senso antiorario
- Ricevitore IR
- Giunto cardanico sinistro (manopola)



- Portacellulare Linguetta
- Uso delle armi
- Rotazione in senso orario
- Giunto cardanico destro (manopola)



Dettaglio portacellulare

STATISTICHE DEL VEICOLO

74-Z SPEEDER BIKE™

**Motore:**

Repulsorlift Aratech di grado militare

Velocità a terra:

500 km/h

Struttura:

Durasteel rinforzato

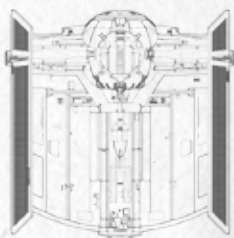
Operatori:

1 pilota

Armi:

Un cannone blaster Ax-20

TIE ADVANCED X1™

**Reattore:**

Ionizzatore solare SFS I-s3a

Motori:

Ionici gemelli SFS P-s5.6

Velocità atmosferica:

1200 km/h

Struttura reticolare spaziale:

Durasteel rinforzato

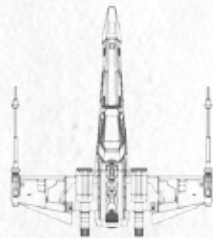
Equipaggio:

1 pilota

Armi:

Due cannoni laser L-s9.3

T-65 X-WING™

**Reattore:**

Fonte di energia criogenica Novaldex 04-Z

Motori:

Quattro 4L4 a propulsione fusel

Velocità atmosferica:

1050 km/h

Struttura reticolare spaziale:

Lega di titanio

Equipaggio:

1 pilota, 1 droide astromeccanico

Armi:

Quattro cannoni laser Taim & Bak KX9

← APRI LA PAGINA - TOP SECRET

RIMOZIONE DEL TIE ADVANCED DALL' ESPOSITORE:

Rimuovi con attenzione il coperchio superiore della scatola e la finestra in materiale acrilico dalla confezione e riponili in un posto sicuro. Per separare il drone dal supporto, solleva delicatamente il corpo del drone e libera i motori dagli anelli di tenuta in gomma. Rimuovi lentamente il drone dalla superficie del suo supporto, assicurandoti di non forzarlo. Importante: Per motivi di imballaggio e di esposizione, le pale dell' elica non sono già montate sul drone. Dovrai seguire le istruzioni a pagina 10 per montare le pale dell'elica.

FUNZIONI DELL' ESPOSITORE

Dopo aver rimosso il coperchio, l'espositore interno si attiverà emettendo luci e musica.

Nota: ogni volta che chiudi il coperchio della scatola e lo apri, partirà una nuova traccia musicale.

Per ricaricare l'espositore, rimuovere prima la finestra in materiale acrilico. Così avrai accesso alla porta di caricamento dell'espositore, nella parte posteriore dell'impianto di esposizione

Utilizza il cavo USB incluso e l'adattatore da parete. Quando l'espositore è in carica, i suoni e le luci si spengeranno.

Una volta che la batteria sarà completamente carica, le luci dell' espositore si accenderanno di nuovo.

A questo punto sarà possibile riposizionare la finestra in materiale acrilico. Se non sei sicuro che la batteria sia in carica, rimuovi il cavo USB dopo alcuni minuti di carica; l' espositore dovrebbe illuminarsi. In condizioni normali, una completa ricarica dell' espositore richiede circa 40-60 minuti.

Nota: Assicurati di disconnettere il cavo USB quando la ricarica è completa, per preservare la batteria.

Quando il livello di carica della batteria è basso, le luci dell' espositore lampeggiano.



NON BUTTARE VIA LE SCATOLE!



INSTALLAZIONE BATTERIA DEL CONTROLLER



**USA BATTERIE ALCALINE
O RICARICABILI DA 1.5V**

NOTE

- 1 -Svita e apri
- 2 -4 batterie AA
- 3 -Richiudi

1. Nella parte posteriore del controller, svita e apri il coperchio della batteria.

- C'è un cacciavite nascosto nel braccio destro del controller.

2. Introduci nel controller 4 batterie alcaline AA (preferibilmente batterie ricaricabili da 1.5V).

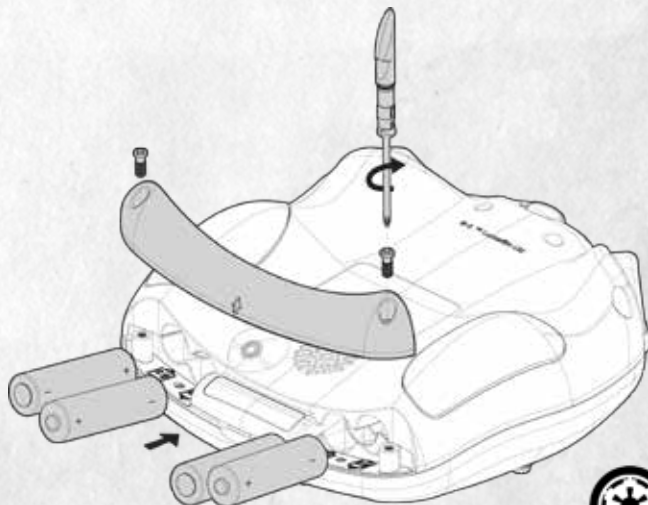
- Controlla che siano inserite correttamente!

3. Chiudi il coperchio della batteria e riavvita per una chiusura sicura.

4. Riponi il cacciavite sul lato del controller.

5. Gira il controller e tieni premuto il pulsante di accensione per 2 secondi e verifica che i LED lampeggino.

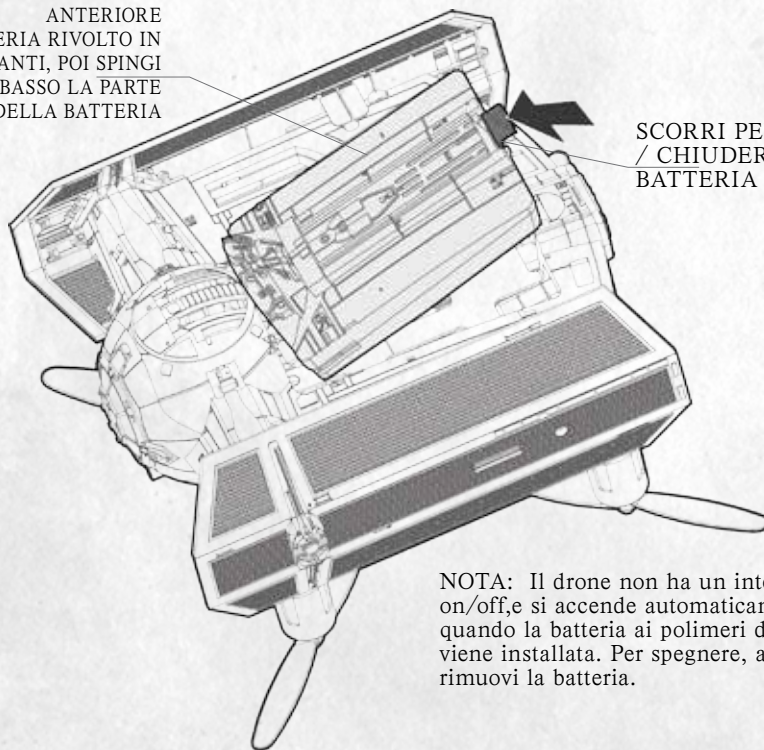
**TUTTI I LED DEL
CONTROLLER DOVREBBERO
LAMPEGGIARE**



INSTALLAZIONE BATTERIA DEL VELIVOLO

1. Durante la prima installazione, fai scorrere lo sportello in posizione di apertura (come illustrato) per aprire la batteria. Poi rimuovi il coperchio della batteria: il coperchio è esclusivamente ornamentale e usato per l'esposizione.
2. Inserisci la batteria, completamente carica, nel comparto della batteria del drone (vedere figura).
3. Spingila verso il basso e assicurati che la batteria sia ben sistemata, come mostrato qui sotto. I LED del drone si accenderanno e cominceranno a lampeggiare quando la batteria sarà inserita correttamente.
4. Chiudi lo sportello per assicurarti che la batteria sia installata correttamente.

PRIMA INSERISCI LA PARTE
ANTERIORE
DELLA BATTERIA RIVOLTO IN
AVANTI, POI SPINGI
VERSO IL BASSO LA PARTE
POSTERIORE DELLA BATTERIA



SCORRI PER APRIRE
/ CHIUDERE LA
BATTERIA

NOTA: Il drone non ha un interruttore on/off, e si accende automaticamente quando la batteria ai polimeri di litio viene installata. Per spegnere, apri e rimuovi la batteria.

RICARICARE LA BATTERIA AI POLIMERI DI LITIO DEL DRONE

1. Inserire la presa corretta nell'adattatore da parete, a seconda del paese in cui risiedi (vedi figura A).
2. Poi connettere il cavo USB all'adattatore da parete e al caricatore.

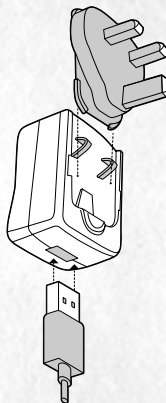


Illustrazione A

Nota: L'adattatore per la ricarica permetterà una luce rossa quando viene collegato e una luce rossa lampeggiante quando la batteria è in carica.



ROSSO FISSO -> Collegato

ROSSO LAMPEGGIANTE -> Ricarica in corso

3. Quando la batteria del drone è carica al 90%, gli indicatori di carica diventano blu.

4. Quando la batteria del drone è completamente carica, gli indicatori di carica diventano verdi.



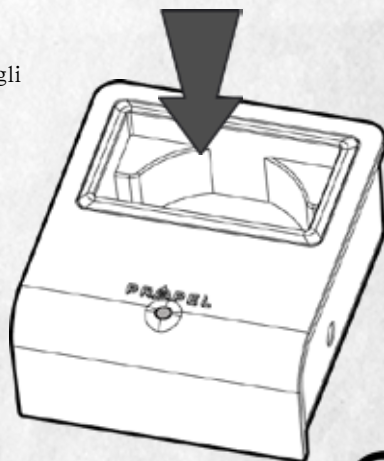
VERDE
Completamente
carica



BLU
Carica al 90%

5. Il tempo medio di ricarica è di 30 minuti per raggiungere il 90% e 10 minuti aggiuntivi per la ricarica completa. Ti suggeriamo di volare con la batteria carica al 90%. Una batteria con il 90% di carica può alimentare il tuo drone per 6-8 minuti, a seconda dell'ambiente e dell'aggressività in volo. Non lasciare mai le batterie ai polimeri di litio in carica per periodi di tempo prolungati.

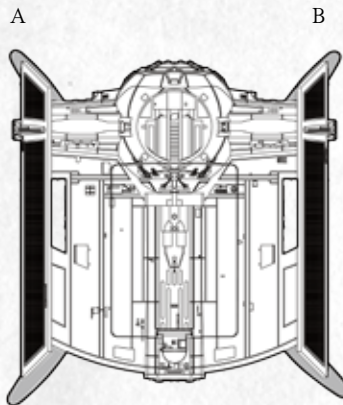
BATTERIA



INSTALLAZIONE E SOSTITUZIONE DELL'ELICA

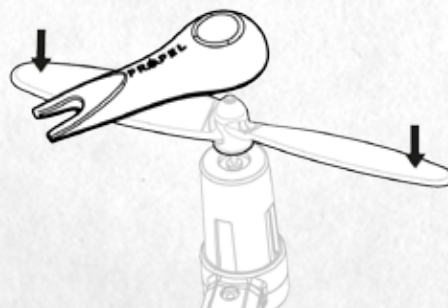
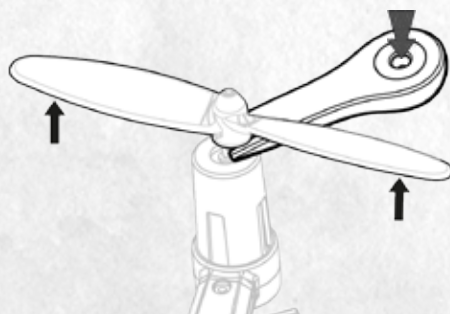
Il sistema di propulsione a elica del tuo Tie Advanced è uno strumento di precisione che potrebbe richiedere manutenzione e sostituzioni, di tanto in tanto, per mantenere ottimali le funzioni di volo. Gli schianti in fase di atterraggio in seguito a voli a grande velocità possono danneggiare le eliche.

1. La Navicella ha quattro eliche, due Eliche A e due Eliche B.
2. Quando installi le pale dell' elica, assicurati di installare le Eliche A sui Motori A e le Eliche B sui Motori B, come mostrato nella figura a destra.
3. Per sostituire le pale usa il multi-tool per estrarre delicatamente la pala rotta e installare la nuova pala spingendo con forza verso il basso.



Multi-Tool:

Il multi-tool viene usato per aiutarti nell'installazione e nella



1. Per rimuovere un'elica, incastra la parte snella del multi-tool tra la cima del motore e l'elica e spingi l'elica verso l'alto.
2. Per installare l'elica, usa la parte opposta del multi-tool per spingere la pala dell'elica verso il basso. Noterai una leggera pressione, poi la pala si infilerà nel posto giusto. L'elica ha raggiunto la posizione corretta quando la base dell'asta della pala si trova appena sotto l'apertura del motore. Accertati che la pala giri senza problemi.





TIENI PREMUTO PER 2 SECONDI PER ACCENDERE E SPEGNERE

A questo punto potrai ascoltare la colonna sonora

iniziale che parte dopo l'accensione del controller

mentre continui a leggere questo manuale.

TUTTE LE LUCI LAMPEGGIANO IN ROSSO



ATTENZIONE!

Non far volare il drone in caso di brutto tempo!



Importante! Quando sincronizzi il drone con il controller, assicurati sempre che il drone si trovi su una superficie piana. Ciò consente al giroscopio a 6 assi di calibrarsi correttamente. Il drone usa automaticamente un sistema di selezione dei canali di 2.4 GHz che permette a un massimo di 12 persone di viaggiare uno affianco all'altro con la stessa connessione wireless senza interferenze.

ACCENSIONE E SPEGNIMENTO DEL CONTROLLER

Tieni premuto il pulsante per 2 secondi e il controller si accenderà, seguito da una leggera vibrazione.

Tutti i LED (LED delle vite e LED della velocità) lampeggeranno in rosso, fino a quando il controller non sarà sincronizzato con il drone.

Tieni premuto il pulsante per 2 secondi e il controller si spegnerà. Il motore di vibrazione girerà e tutti i LED lampeggeranno in rosso per 3 secondi.

SINCRONIZZAZIONE CON IL DRONE: PER GIOCATORE SINGOLO

Spingi la manopola sinistra completamente verso l'alto finché non senti un "bip". Dopodiché spingila completamente verso il basso.

Sentirai due "bip" che ti avvisano della corretta sincronizzazione del controller. Una volta sincronizzato, i LED intorno al pulsante di accensione si illumineranno per indicare la velocità selezionata.

A questo punto potrai ascoltare la colonna sonora iniziale, che parte dopo l'accensione del controller, mentre continui a leggere.



MODALITÀ MUSICALE

La modalità musicale ti permette di regolare il volume dell'altoparlante o delle cuffie, o di scegliere una traccia di sottofondo. Per accedere alla modalità musicale, premi premuti il pulsante (2) e il pulsante (4) per due secondi. I LED delle vite diventeranno blu. Tieni di nuovo premuti entrambi i pulsanti per due secondi per uscire dalla modalità musicale. Se non viene premuto nessun pulsante per cinque secondi, mentre si è in modalità musicale, il controller uscirà automaticamente da tale modalità.

In modalità musicale, nessun pulsante è in funzione, tranne i 4 pulsanti nella parte anteriore del controller (pulsanti 1, 2, 3 e 4).

1. Cambiare traccia: Premi una volta per cambiare traccia (fino a sei volte). Premi nuovamente per riprodurre le tracce in ordine casuale (confermato dal suono di "ordine casuale"). Premi di nuovo per eliminare la musica mantenendo gli effetti sonori (confermato dal suono di "senza musica"). Premi di nuovo per rimuovere tutti i suoni (confermato dal suono di "senza suoni"). Premi di nuovo per ricominciare dall'inizio.

2. Regolare il volume: per regolare il volume, accedi alla modalità musicale e premi il pulsante (3) per alzare il volume oppure il pulsante (4) per abbassarlo. (vedere figura)

Colonna sonora Tie Advanced:

TITOLO: "THE IMPERIAL MARCH"
FILM: STAR WARS: L'IMPERO
GOLPISCE ANGIORA

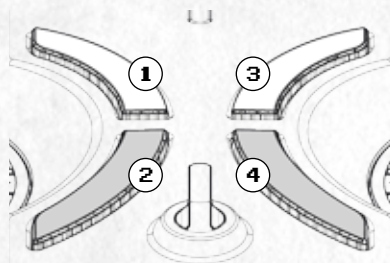
TITOLO: "BENS DEATH AND
TIE FIGHTER ATTACK"
FILM: STAR WARS: UNA NUOVA
SPERANZA

TITOLO: "IMPERIAL ATTACK"
FILM: STAR WARS: UNA NUOVA
SPERANZA

TITOLO: "THE ASTEROID FIELD"
FILM: STAR WARS: IL RITORNO
DELLO JEDI

TITOLO: "EMPEROR'S THRONE
ROOM"
FILM: STAR WARS: IL RITORNO
DELLO JEDI

TITOLO: "THE STARS AWAIT"
COMPOSITORE: DAVID
PELLICCIARO



ACCEDI ALLA MODALITÀ MUSICALE



Traccia
1-7



Ordine
casuale



Senza
musica



Senza
suoni

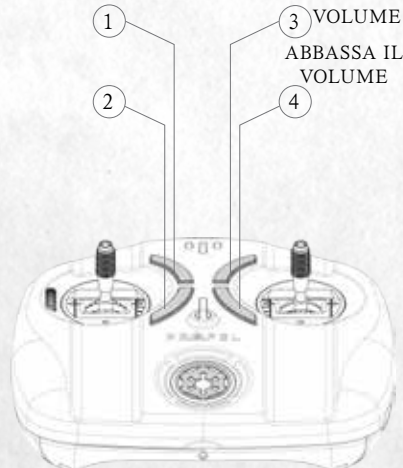
CAMBIA TRACCIA

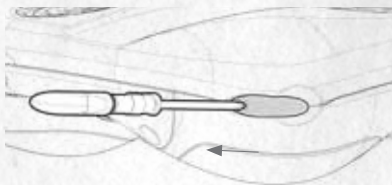
ALZA IL

VOLUME

ABBASSA IL

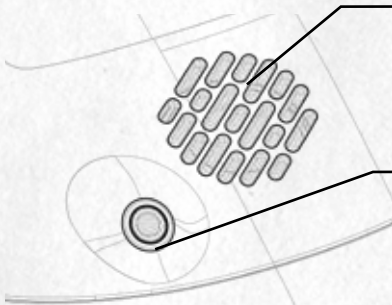
VOLUME





CACCIAVITE

Questo comodo cacciavite si aggancia al tuo controller e può essere utilizzato per rimuovere le viti dal coperchio della batteria o per la vite del portacellulare. Può anche essere utilizzato per rimuovere parti del drone, in caso siano necessarie riparazioni.

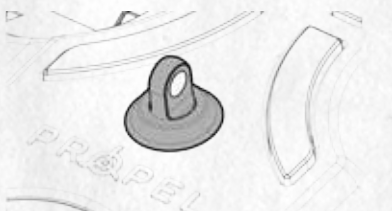


ALTOPARLANTE

L'altoparlante del controller riprodurrà ogni suono, inclusi musica, esplosioni e molti altri.

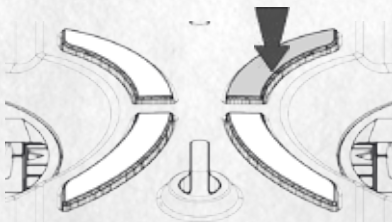
JACK DELLE CUFFIE

Il jack delle cuffie del controller funziona come l'altoparlante, ma funziona soltanto quando le cuffie sono connesse. In tal caso, l'altoparlante del controller si spegnerà e il suono uscirà soltanto dalle cuffie. Se le cuffie vengono disconnesse, il suono tornerà a uscire dall'altoparlante.



AGGANCIO PER TRACCOLLA

Da utilizzare con cordino, per tenere il controller a tracolla. (Cordino non incluso)



CALIBRAZIONE

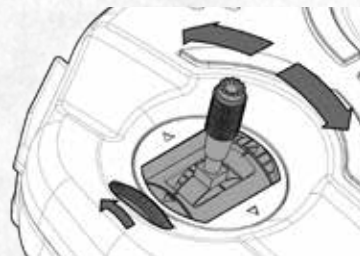
In caso di atterraggio brusco o schianto, il drone potrebbe iniziare a inclinarsi in una particolare direzione. In questo caso, devi farlo atterrare e ricalibrare il giroscopio. Su una superficie piana, con i motori del drone spenti, tieni premuto il pulsante per 2 secondi per calibrare il giroscopio.



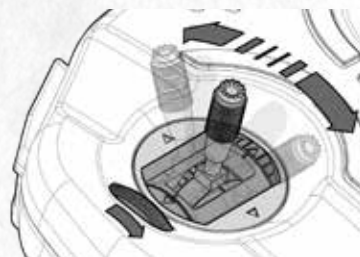
SENSORE DI PRESSIONE BAROMETRICA ON/OFF (REPULSORLIFT ON/OFF)

Il sensore di pressione barometrica mantiene la quota del drone al di sopra del livello del terreno, simulando l'effetto antigravitazionale di un motore repulsorlift. Ti permette anche di regolare la quota in modo incrementale durante il volo. Inclina il giunto cardanico verso l'alto o verso il basso e poi rilascialo: il drone si posizionerà a una nuova quota.

Il sensore di pressione barometrica attivato permette l'accensione automatica del drone, ma limita l'angolo di inclinazione e rende meno agile il drone nelle sue acrobazie.



Pressione barometrica **OFF**



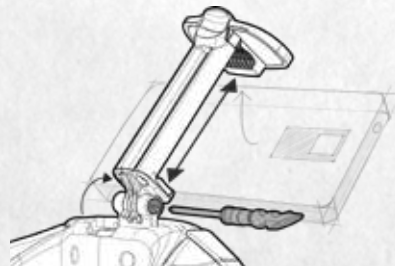
Pressione barometrica **ON**

PORTACELLULARE

Per usare il portacellulare, estendi la linguetta nella parte alta del lato posteriore del controller e tirala finché non senti un "click".

Estrai l'estremità e sistema lo smartphone all'interno: si chiuderà intorno allo smartphone con la pressione elastica.

Puoi regolare l'angolazione del telefono e sistemarlo nella posizione scelta avvitando la vite alla base del portacellulare utilizzando il cacciavite che all'interno del controller.



IMPARARE A VOLARE (T-MODE)

Se questo è il tuo primo volo, leggi queste istruzioni. Se hai già esperienza di pilotaggio, puoi passare alla prossima sezione.

T-mode è una modalità di volo speciale volta a facilitare, per i nuovi piloti, l'apprendimento dei controlli di volo di base in un ambiente sicuro.

Per utilizzare T-mode devi prima attivare il repulsorlift sul controller (vedi repulsorlift a pagina 14).

Quando ti trovi in T-mode, il Motospeeder ti aiuterà a imparare a volare, facendoti muovere a velocità bassa e controllata e con maggiore stabilità.

T-mode ti permette di familiarizzare con le varie funzioni della manopola di controllo, prima di muoverti a velocità normale.

SOFFITTO E PAVIMENTO INVISIBILI:

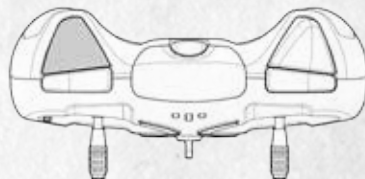
Quando voli verso l'alto in T-mode, la quota è controllata automaticamente da un soffitto invisibile di circa 2 metri. In più, c'è anche un pavimento invisibile che impedisce al drone di toccare terra, creando un'area di volo di sicurezza per il drone. Per far atterrare il drone in T-mode, devi attivare la sequenza di atterraggio automatico (vedere atterraggio automatico a pagina 21).

Per accedere a T-mode, tieni premuto il pulsante per il cambiamento di velocità per 3 secondi. Saprai che sei in T-mode quando tutte le luci intorno al pulsante di accensione diventeranno blu.

Per uscire da T-mode basta premere di nuovo il pulsante per il controllo della velocità. Sentirai un "bip" e i LED di indicazione della velocità intorno al pulsante di ascensione torneranno ad essere rossi.



Raggio di 30 metri



T-MODE



GABBIA DI PROTEZIONE

GABBIA DI PROTEZIONE

Suggeriamo caldamente ai piloti non esperti di usare la gabbia di protezione. Assicurati di installare la gabbia di protezione prima del volo. La gabbia protegge le pale dell' elica e la parte esterna del drone dai danni causati da impatti contro muri e altri oggetti.

INSTALLAZIONE DELLA GABBIA:

Per installare la gabbia inserisci il drone al suo interno con la barra centrale che va da davanti a dietro (non da un lato all' altro) e con i quattro connettori di plastica a forma di C posizionati su ognuno dei motori (vedi figura a). Fissa la gabbia spingendo i quattro connettori a forma di C con pollice e indice finché non senti un lieve "click" che indica che il connettore è agganciato al braccio del motore (vedi figura b).

Nota: Assicurati che i connettori a forma di C della gabbia siano posizionati fino alla posizione più in alto (vedi figura c)

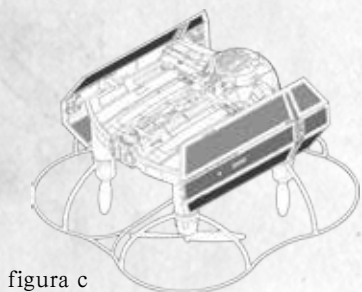


figura c

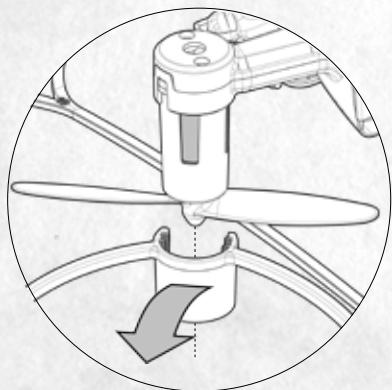


figura b

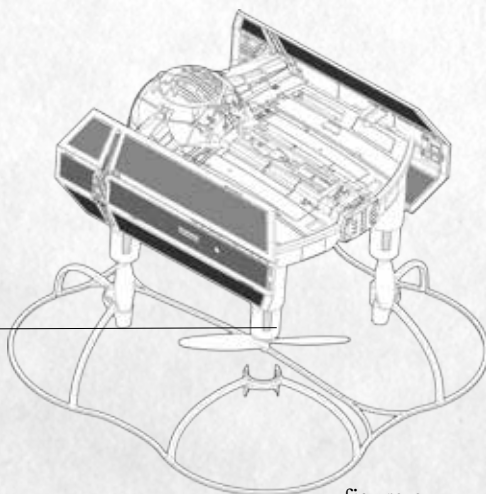


figura a



PER USO MULTIGIOCATORE

Prima di cominciare, assicurati che tutti i veicoli e i controller siano accesi. Assicurati che non ci siano altri dispositivi da 2.4 GHz nelle vicinanze.

Ogni giocatore deve sincronizzare il proprio velivolo singolarmente, uno alla volta, per evitare interferenze. Seguire i passaggi riportati a pagina 11 (“SINCRONIZZAZIONE CON IL DRONE: PER GIOCATORE SINGOLO”), tenendosi lontano dagli altri e assicurandosi che nessun altro stia effettuando la sincronizzazione.

Quando un giocatore ha sincronizzato il proprio velivolo, questo dovrebbe restare acceso, finché tutti i giocatori hanno terminato la sincronizzazione.

In caso di errore o interferenza, tutti i giocatori dovranno spegnere il controller e i propri velivoli per 60 secondi e ricominciare da capo.

PREPARARSI AL VOLO

Assicurati che il controller abbia 4 batterie AA e che la batteria del drone sia completamente carica. Assicurati che sia il drone che il controller siano accesi. Utilizza il drone in spazi aperti, con un raggio di operazione di almeno 30 metri. Controlla l'ambiente per assicurarti che non ci siano ostacoli o fiumi. Posiziona il drone su una superficie piana e pulita per il decollo.

NON UTILIZZARE IL DRONE IN CASO DI PIOGGIA, NEVE O VENTI FORTI.



VELOCITÀ 1



VELOCITÀ 2



VELOCITÀ 3



T-MODE

LED rossi- Smettono di lampeggiare quando la sincronizzazione è stata effettuata

CONTROLLI

- 4 batterie AA
- Accensione
- Raggio di 30 metri
- Niente fiumi
- Bel tempo



**RAGGIO DI
30 METRI**



CONTROLLI DI VOLO

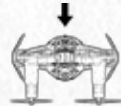
Sono le funzioni di base del drone. Per imparare a volare è meglio utilizzare uno spazio aperto, almeno fino a quando non avrai appreso le basi.

Quando saprai operare il drone, potrai effettuare le manovre più avanzate.

Fare pratica è fondamentale! Quando saprai effettuare questi passaggi, potrai passare al livello successivo.



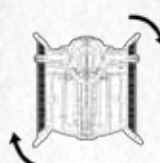
Sposta l'acceleratore verso l'alto per aumentare la velocità dei motori: il Tie Advanced si alzerà.



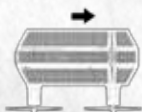
Sposta l'acceleratore verso il basso per diminuire la velocità: il Tie Advanced si abbasserà.



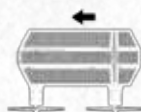
Sposta l'acceleratore verso sinistra: il Tie Advanced ruoterà a sinistra.



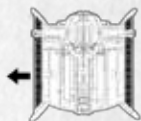
Sposta l'acceleratore verso destra: il Tie Advanced ruoterà a destra.



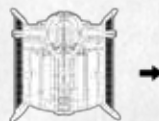
Sposta la manopola direzionale verso l'alto: il Tie Advanced si muoverà in avanti.



Sposta la manopola direzionale verso il basso: il Tie Advanced si muoverà all'indietro.



Sposta la manopola direzionale verso sinistra: il Tie Advanced si inclinerà a sinistra.



Sposta la manopola direzionale verso destra: il Tie Advanced si inclinerà a destra.

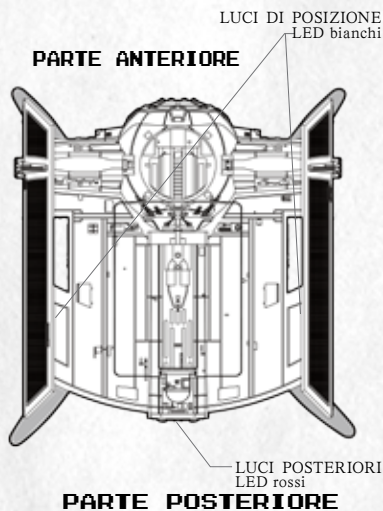


SUGGERIMENTI PER IL VOLO

Utilizza il drone in uno spazio aperto. Idealmente, tale spazio dovrebbe avere un raggio di almeno 30 metri.

Se utilizzi il drone insieme ad altre persone, assicurati che gli spettatori si trovino dietro di te.

Per una prestazione ottimale, si raccomanda di utilizzare il drone in assenza di vento, poiché questo influisce molto sul volo.



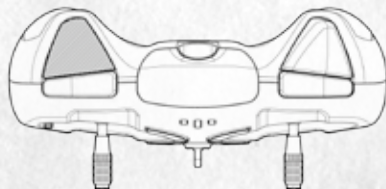
RICONOSCERE LA PARTE ANTERIORE E POSTERIORE DEL DRONE

Anche se il drone ha quattro rotori, ha comunque una parte anteriore, o direzione anteriore, e una parte posteriore, o direzione posteriore.

Le luci LED direzionali bianche ti aiutano a identificare facilmente la parte anteriore del drone. La parte posteriore è identificata da luci LED rosse.

NOTA: La parte anteriore del drone è dotata di LED bianchi.

La parte posteriore è dotata di LED rossi.



Seleziona velocità

PULSANTE DI SELEZIONE DELLA VELOCITÀ

Il drone ha 3 impostazioni di velocità: BASSA, MEDIA e ALTA. L'impostazione predefinita è BASSA.

Modifica la velocità utilizzando i pulsanti di selezione della velocità. Seleziona la velocità a seconda delle tue capacità di pilota.

Il pulsante di selezione della velocità si trova in alto nella parte sinistra del controller.



CAMBIARE LA VELOCITÀ



VELOCITÀ 1



VELOCITÀ 2



VELOCITÀ 3



T-MODE

Quando il controller si accende, sarà in Modalità di velocità 1. Se il controller era in Modalità di velocità 3 al momento dello spegnimento, tornerà alla Modalità di velocità 1 all'accensione successiva.

Premi il pulsante per cambiare velocità scegliendo tra le Modalità 1-3. Se sei in Modalità di velocità 3 e premi il pulsante, tornerai a Modalità di velocità 1.

La velocità di volo è indicata dai LED che circondano il pulsante di accensione del controller.

Rosso - Sincronizzato con il velivolo

LED E ARMI AUSILIARIE ON/OFF



1 "bip"

1 secondo

on/off
LED bianchi

2 "bip"

4 secondi

on/off
armi ausiliarie

Tieni premuto il pulsante per 1 secondo (sentirai un "bip") per accendere/spengere i LED bianchi che illuminano il drone (i LED rossi resteranno accesi).

Tieni premuto il pulsante per 4 secondi (sentirai due "bip") per attivare/disattivare le armi ausiliarie.

Nota che quando le armi ausiliarie sono attivate, il ricetrasmittitore IR sarà disattivato, e viceversa.

INTERRUZIONE DI EMERGENZA

Premi simultaneamente i giunti cardanici sinistro e destro (manopola di controllo) verso il basso e in dentro per attivare l'interruzione di emergenza.

Ciò interromperà l'alimentazione e il drone cadrà al suolo. Si utilizza solo in casi di emergenza, in quanto il drone può danneggiarsi cadendo a terra.

ACCENSIONE/ATTERRAGGIO AUTOMATICI

Quando i repulsorlift sono attivati, premi il pulsante una volta, mentre il drone è a terra, per l'accensione automatica. Tieni premuto il pulsante per 2 secondi mentre il drone è in volo, per effettuare l'atterraggio automatico.

ACCENSIONE AUTOMATICA

L'accensione automatica funziona soltanto quando il sensore di pressione barometrica è attivato.

Se il sensore di pressione barometrica è attivato, l'accensione automatica funzionerà soltanto se la manopola sinistra (giunto cardanico) si trova in posizione centrale.

La manopola di controllo destra funziona normalmente durante la sequenza di accensione automatica, permettendo il controllo della direzione del tuo decollo.

Dopo aver premuto il pulsante dell'accensione automatica, i motori si attiveranno e il drone decollerà e si stabilizzerà a una quota di circa 2 metri.

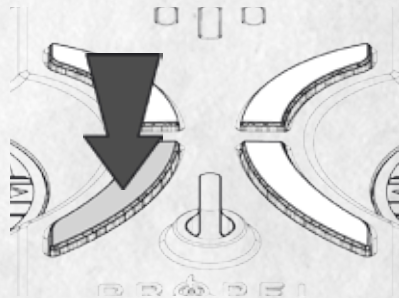
Se la manopola sinistra (giunto cardanico) viene spostata verso l'alto o verso il basso, l'accensione automatica verrà annullata e bisognerà usare i controlli normali.

ATTERRAGGIO AUTOMATICO

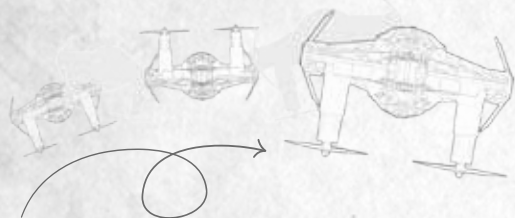
Tieni premuto il pulsante per 2 secondi mentre il drone è in volo, per effettuare un atterraggio automatico.

Dopo aver premuto il pulsante per l'atterraggio automatico, i controlli tramite manopola (giunto cardanico) diverranno inattivi, a meno che la manopola sinistra (giunto cardanico) venga spostata verso l'alto o verso il basso durante l'operazione di atterraggio automatico. La manopola destra di controllo funziona normalmente durante la sequenza di atterraggio automatico, permettendo di controllare la direzione dell'atterraggio.

Se il sensore di pressione barometrica è disattivato (per decollo manuale), la manopola sinistra dev'essere spostata completamente verso il basso perché le pale si sbloccino e permettano di controllare manualmente l'acceleratore.

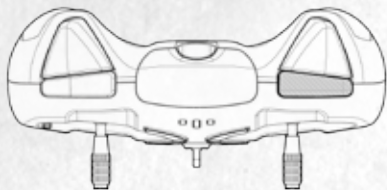


ROTAZIONE IN SENSO ORARIO (A)



Premi il pulsante destro mentre il drone è in volo per fargli eseguire una rotazione a 360 gradi in direzione oraria, mentre continua a muoversi normalmente. Se il drone sta volando in avanti, continuerà a farlo mentre esegue la rotazione, e si comporterà in modo analogo volando in qualsiasi altra direzione.

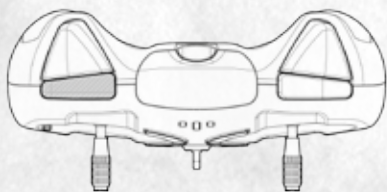
ROTAZIONE IN SENSO ANTIORARIO (B)



Premi il pulsante sinistro mentre il drone è in volo per fargli eseguire una rotazione a 360 gradi in direzione antioraria, mentre continua a muoversi normalmente.

Rotazione in senso orario (A)

USO DELLE ARMI (C)



Il drone ha trasmettitori e ricevitori di combattimento infrarossi già installati. Si può usare una sola arma alla volta, il che significa che puoi utilizzare o le armi infrarosse o quelle ausiliarie.

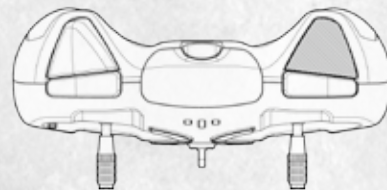
Premi il pulsante per sparare. Rilascia il pulsante e premi di nuovo per sparare una seconda volta.

Rotazione in senso antiorario (B)

Il pulsante delle armi attiva i LED infrarossi o le armi ausiliarie, a seconda delle armi equipaggiate. Se le armi ausiliarie sono attivate, i LED trasmettitori e ricevitori infrarossi saranno disattivati.

Se i LED trasmettitori infrarossi sono attivati, i ricevitori laser saranno disattivati.

Quando usi un' arma, sentirai un suono provenire dall' altoparlante del controller (o dalle cuffie, se connesse).



Uso delle armi (C)



COMBATTIMENTO

Quando usi il tuo velivolo per combattere, è meglio farlo all'aperto, in uno spazio aperto di circa 60-90 metri, in un posto privo di alberi, case, acqua o linee elettriche. Quando usi il drone per combattere all'interno, si raccomanda di farlo in un luogo molto spazioso, come una palestra o un centro sportivo con soffitti alti e senza ostacoli.

COMBATTIMENTO IR

Quando si usa il combattimento IR, i trasmettitori infrarossi nella parte anteriore del drone invieranno un segnale e i ricevitori infrarossi posizionati al di sotto del drone registreranno il colpo.

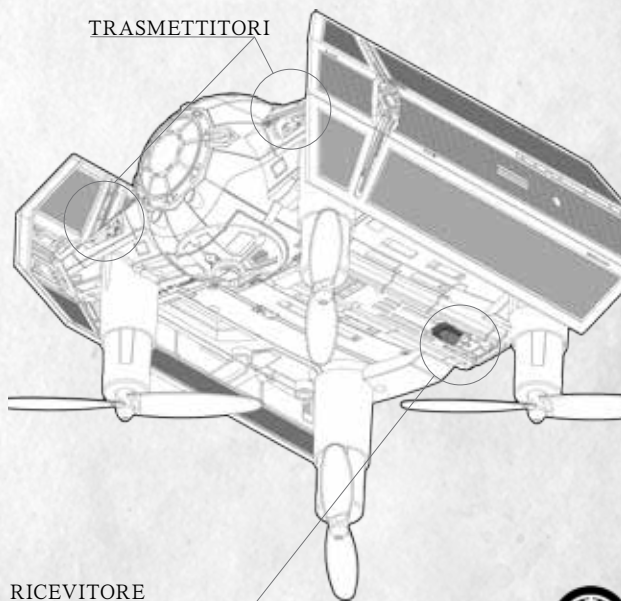
Il combattimento IR è relativamente semplice, perché invia un segnale lungo e il ricevitore punta in basso nella parte inferiore del drone. Se punti a qualcosa che vuoi colpire al di sotto del drone, da una distanza di meno di 2-3 metri lo colpirai quasi sicuramente.

Note sul combattimento IR:

La luce del sole riduce la distanza attraverso cui può viaggiare un segnale IR. Combattere all'aperto durante il giorno significa che dovrai essere particolarmente vicino al nemico per colpirlo.

Quando combatti all'interno, i segnali IR possono rimbalzare sulle pareti (specialmente quelle bianche). A volte puoi colpire il nemico anche se non miravi esattamente nella sua direzione, se spari utilizzando un angolazione favorevole.

Durante il combattimento IR, non potrai combattere con veicoli Star Wars impostati sulla modalità armi ausiliarie.



LED DELLE VITE

Quando il controller viene acceso, tutti e tre i LED delle vite lampeggeranno. Una volta sincronizzato, tutti e tre i LED delle vite saranno rossi e con luce fissa.

Reazione al colpo subito:

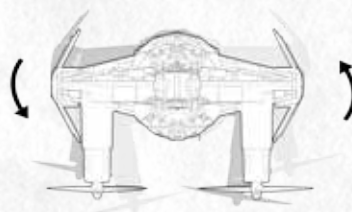
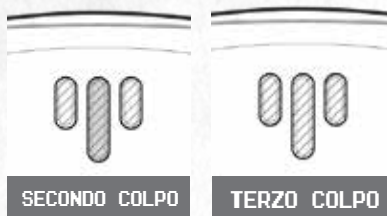
Quando il drone viene colpito dal nemico, reagirà e il suo volo verrà alterato. Il drone non può più essere colpito durante questa fase.

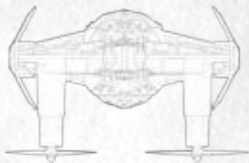
PRIMO COLPO:

Il drone proseguirà nella traiettoria corrente, ma oscillerà avanti e indietro per due volte, in un movimento fluido. Il controller vibrerà per 3 secondi e un effetto sonoro particolare uscirà dall'altoparlante. Durante questo periodo, i 3 LED delle vite lampeggeranno e il drone non reagirà in caso dovesse essere colpito nuovamente. Alla fine della manovra, solo 2 LED delle vite resteranno accesi e il giocatore che ha colpito il drone riceverà una notifica di colpo avvenuto sul controller.

SECONDO COLPO:

Come per il primo colpo, ma il movimento sarà più aggressivo. I 3 LED delle vite lampeggeranno e il drone non reagirà in caso di altri colpi. Alla fine dell'oscillamento, solo 1 LED delle vite rimarrà acceso e il giocatore che ha colpito il drone riceverà una notifica di colpo avvenuto sul controller.





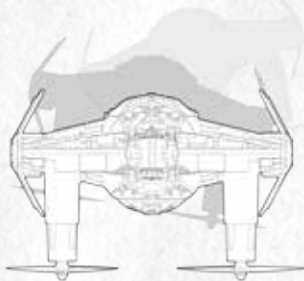
ATTERRAGGIO AUTOMATICO DOPO IL TERZO COLPO

È l'ultimo colpo del combattimento. Dopo essere stato colpito per la terza volta, il drone entrerà in modalità atterraggio automatico e si abbasserà volteggiando.



CONTROLLARE LA SEQUENZA DI ATTERRAGGIO

Spostando la manopola sinistra dell'acceleratore del tutto verso il basso, durante la sequenza di atterraggio automatico, si attiverà il controllo manuale dell'atterraggio. Questa funzione ti permette di controllare la direzione della caduta e può essere utile per evitare gli ostacoli.



IN MODALITÀ AVANZATA (REUPULSORLIFT DISTATTIVATO):

Durante la discesa tutti i controlli resteranno attivi, tranne l'acceleratore, dandoti la possibilità di muoverti liberamente e creare il tuo movimento per l'impatto

RESET GIOCO

Durante l'atterraggio automatico a seguito del terzo colpo, non avrai la possibilità di usare l'acceleratore mentre il drone si abbassa e si ferma. Durante questo periodo, i 3 LED delle vite lampeggeranno e la navicella non reagirà nel caso dovesse essere colpita di nuovo.

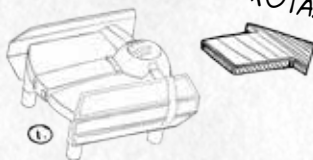
I controlli di volo saranno di nuovo attivi dopo dieci secondi. Tre nuovi LED delle vite compariranno sul controller, così da poter riprendere il combattimento.



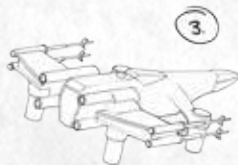
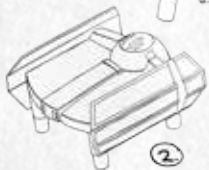
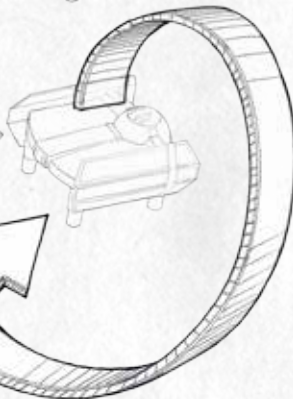
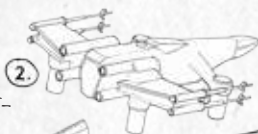


NOTE

ROTAZIONE TALLON



NON CI CAPIRÀ NI-
ENTE!



LA ROTAZIONE TALLON PRENDE IL SUO NOME DA ADAR TALLON, IL DISERTORE DELL'IMPERO CHE HA AIUTATO L'ALLEANZA CON CORAGGIO. È UNA TECNICA COMPLICATA CHE VA ESEGUITA QUANDO UN PILOTA NEMICO SI AVVICINA DA DIETRO.

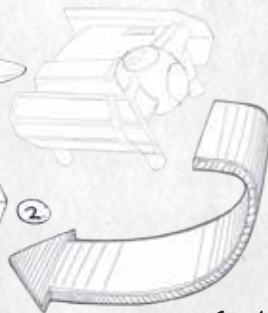
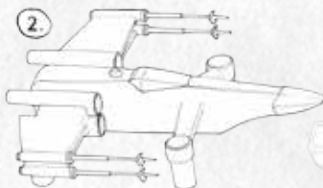
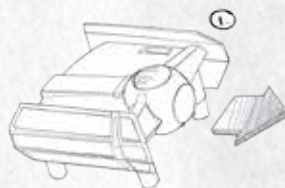
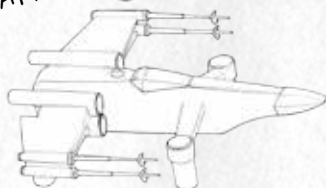
SE IL PILOTA È ALLA GIUSTA QUOTA, CABRA ED ESEGUE UNA ROTAZIONE DI ALLONTANAMENTO DALLA DIREZIONE DELLA VIRATA, PUÒ RITROVARSI DIETRO IL NEMICO SENZA PERDITA DI VELOCITÀ O DISTANZA.



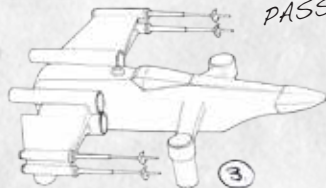


NOTE

INDIETREGGIA E
ATTACCA! ①



GUARDALO
PASSARE!



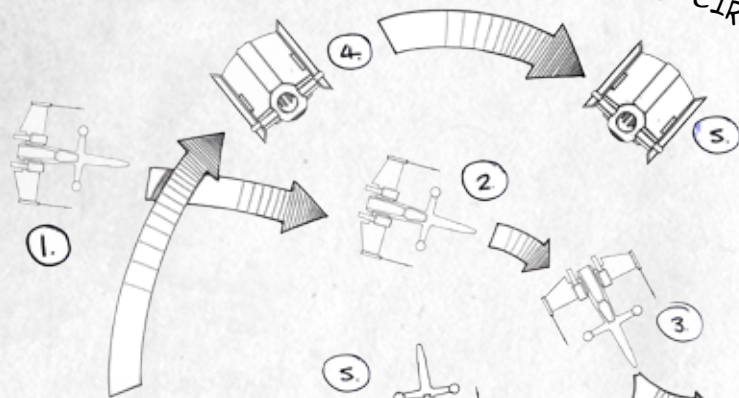
USA L'ACCELERATORE E ABBASSATI DI QUOTA PER EVITARE UN NEMICO
INCOMBENTE. PROTEGGI LA PARTE INFERIORE DEL MOTOSPEEDER MENTRE TI
SPOSTI IN POSIZIONE DI ATTACCO!





NOTE

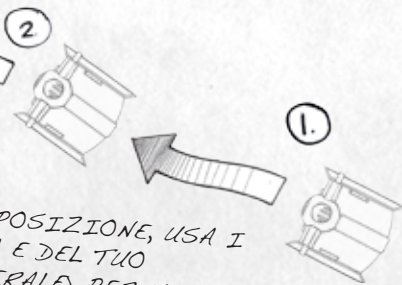
MITRAGLIAMENTO
CIRCOLARE



METTITI
D'AVANTI AL
NEMICO CHE
VIRA

ATTENTO ALLA
CONSEQUENTE
VIRATA!

PREPARATI PER UNA
DERAPATA - ATTACCA



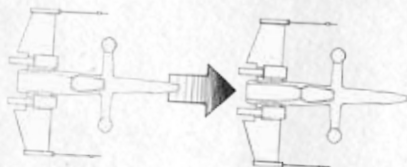
QUANDO TI TROVI NELLA GIUSTA POSIZIONE, USA I
CONTROLLI DELLA TUA IMBARDATA E DEL TUO
ALETTERONE (MITRAGLIAMENTO LATERALE) PER MI-
TRAGLIARE IL NEMICO MENTRE ESEGUI UNA MANOVRA
CIRCOLARE. SE LA TEMPISTICA È CORRETTA, POTRAI
DISTRUGGERE GLI AGGRESSORI RIBELLI.



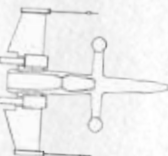


NOTE

ROTAZIONE
DI 180 GRADI
DELL'IMBARDATA



1



2



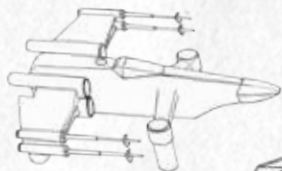
1



ROTAZIONE DEL
CONTRABBANDIERE

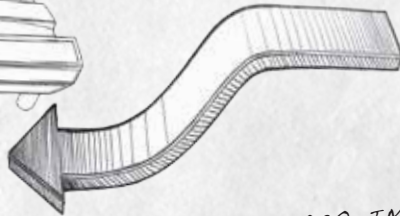


2



ABBASSATI PER
ATTACCARE LA PARTE
INFERIORE DEL
DRONE NEMICO

LA PREDA DIVENTA CAC-
CIATORE



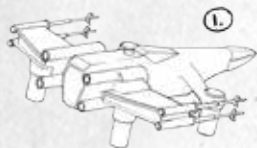
BATTI I PILOTI RIBELLI AL LORO STESSO GIOCO, IMPARANDO
QUESTA MANOVRA ALLA PERFEZIONE. ESEGUI UNA ROTAZIONE
DI 180 GRADI A TUTTO GAS, COSÌ DA DAR VITA A UN RAPIDO
CAMBIAMENTO DI DIREZIONE QUASI SENZA ARCO DI ROTAZIONE.
SORPRENDERAI IL NEMICO CON UN ATTACCO DEVASTANTE.





NOTE

SALTO AL ROVESCIO
ACCELERATO



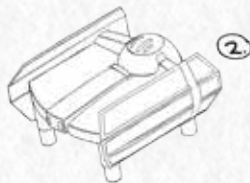
1



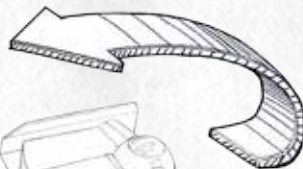
1

MUSO ALL'INSÙ!
PROTEGGI LA PAR-
TE INFERIORE

DEL DRONE



2



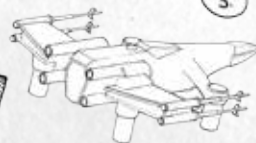
2



SEGUILO, PRESTO!



3



3

QUANDO UN RIBELLE TI SI AVVICINA DA DIETRO, PUOI ESEGUIRE UN SALTO SPOSTANDO VERSO L'ALTO E RILASCIANDO L'ACCELERATORE, PERDENDO LA VELOCITÀ DI AVANZAMENTO E RITROVANDOTI DIETRO DI LUI. SE LA MANOVRA RIESCE, POTRESTI RITROVARTI IN POSIZIONE PERFETTA PER UN COLPO MICIDIALE.



AVVERTENZE TIE ADVANCED

Il tuo TIE Advanced è progettato per uso INTERNO o ESTERNO. Le pale del TIE Advanced ruotano a grande velocità e possono essere pericolose per i giocatori, gli spettatori e gli animali.

Stai lontano dal drone per ridurre il rischio di ritrovarti all'interno della sua traiettoria di volo. Avverti gli spettatori che utilizzerai il drone, cosicché stiano attenti alla sua posizione in ogni momento. Prima di farlo volare, ispeziona le pale del rotore del drone per assicurarti che siano installate correttamente.

AVVERTENZE!

Pericolo soffocamento/taglio: Componenti di piccole dimensioni /pale del rotore taglienti.

Assicurati di tenere le mani, i capelli e vestiti lontani dall'elica quando l'interruttore è posizionato su ON.

Spegni il controller e gli interruttori del drone, quando non è in funzione.

Il caricatore incluso è progettato per la batteria ai polimeri di litio del TIE Advanced. Non usare per ricaricare altre batterie.

Si consiglia l'uso di batterie alcaline o batterie ricaricabili 1.5V per una prestazione ottimale.



AVVERTENZE BATTERIA

Questo drone utilizza una batteria ricaricabile ai polimeri di litio. Se la batteria non mantiene più la carica, deve essere smaltita correttamente, seguendo le norme locali.

Il controller utilizza 4 batterie AA (non incluse). Si prega di leggere le norme di sicurezza per la batteria.

Non mischiare batterie alcaline, batterie standard (zinco-carbone) e batterie ricaricabili (nichel-metallo idruro).

Non mischiare batterie vecchie e nuove.

Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dall' oggetto prima di essere ricaricate (se possibile).

Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.

Le batterie scariche devono essere rimosse immediatamente e riciclate o smaltite correttamente, in accordo con i decreti e le norme del governo locale.

I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.

Solo batterie dello stesso tipo o di tipo equivalente devono essere usate.

Le batterie devono essere inserite con la corretta polarità (vedi l' interno del manuale per figura).

Non gettare le batterie nel fuoco, in quanto potrebbero presentare perdite o esplodere.

CURA E MANUTENZIONE

Rimuovere sempre le batterie dal controller quando non è in funzione per un periodo di tempo esteso.

Per pulire, strofinare delicatamente il controller e il drone con un panno umido pulito.

Tenere l' attrezzatura lontano da fonti di calore dirette o dalla luce solare.

Non immergere il controller o il drone in acqua. Ciò potrebbe danneggiare irrimediabilmente l' unità.

Si raccomanda l' assistenza dei genitori per l' installazione e la sostituzione delle batterie.



AVVERTENZA FCC PARTE 15 C

ATTENZIONE: Cambiamenti e modifiche non approvate espressamente dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare il diritto dell'utente di utilizzare il dispositivo.

NOTA: Questo dispositivo è stato collaudato e risulta essere conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B relativi alla Parte 15 dei regolamenti FCC. Questi limiti si propongono di fornire un ragionevole livello di protezione contro le interferenze pericolose nell'installazione residenziale. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo il manuale dell'operatore, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Tuttavia, non vi sono garanzie che l'interferenza non si verifichi in una particolare installazione. Qualora l'apparecchiatura causi interferenze a livello di ricezione radio o televisiva, che possono essere verificate spegnendo e riaccendendo il dispositivo, si consiglia all'utente di provare a eliminare l'interferenza usando gli accorgimenti descritti qui di seguito:

- Modificare l'orientamento o la posizione dell'antenna di ricezione.
- Aumentare lo spazio che separa il dispositivo dal ricevitore.
- Collegare il dispositivo a una presa su un circuito diverso da quello utilizzato dal ricevitore.
- Rivolgersi al distributore o a un tecnico radiotelevisivo specializzato per ottenere assistenza.

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 dei regolamenti FCC. Il suo utilizzo è soggetto alle due condizioni seguenti:

- (1) Il dispositivo non deve causare interferenze dannose, e
- (2) il dispositivo deve accettare interferenze in ricezione, incluse quelle che potrebbero causare comportamenti indesiderati.

Questo dispositivo e la sua antenna non devono essere posizionati o funzionare in combinazione con qualsiasi altra antenna o trasmettitore.

Questa apparecchiatura è conforme ai limiti di esposizione a radiazioni FCC e Industry Canada definiti per un ambiente non controllato.

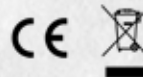
Direttiva RAEE & smaltimento del prodotto

Al termine del suo ciclo, questo prodotto non deve essere smaltito come un normale rifiuto domestico. Deve invece essere consegnato a punti di raccolta appropriati per il riciclaggio di apparecchiature elettriche e elettroniche o spedito al fornitore per lo smaltimento.



Batterie Interne/Fornite

Questo simbolo sulla batteria indica che questa batteria deve essere smaltita separatamente. Questa batteria deve essere smaltita separatamente in un punto di raccolta appropriato.



Conforme ai requisiti di sicurezza
RED 2014/53/EU, FCC.

Made in China

©2017 Rooftop Brands™ Tutti i diritti riservati

www.propelssw.com



